**Aspectos positivos:**

* Pensar y actuar, comprometerme.
* ¡Armarse de valor! Empezar y luego ir mejorando aspectos, uno por uno.
* Sienten que la universidad no fomenta el trabajo en equipo cuando es algo que las empresas demandan (se ve como algo positivo a aprovechar).
* Oigo que las empresas siempre están buscando talentos y gente con ideas para ayudarles a llevarlas a cabo.
* Puede dar difusión a una buena idea.
* El TFG de mi carrera es muy aburrido (visto como oportunidad).
* Veo posibilidades de mejorar la realidad física a través de la realidad virtual. Pensar.
* Es una oportunidad de crear proyectos interesantes y experiencias.
* Proponer herramientas online y virtuales y generar documentación.
* Múltiples posibilidades. Inquietud.
* Trabajar duro para llegar a la cohesión. Investigar acerca de todo, el máximo posible. Afrontar el proyecto sin temor al fracaso.
* Frustración por no desarrollar una idea propia.
* Apostar por ideas innovadoras de TFG.
* Buscar ideas/productos interesantes para motivar.
* Veo un gran distanciamiento entre los distintos campus y no saben lo que pasa entre unos y otros.

**Ideas:**

* Identidad visual.
* Comunicación.
* Plataforma web.
* Jornadas de estudiantes como forma de conocer sus necesidades e incertidumbres.
* Fomentar espacios virtuales para comunicación, reuniones y conocimiento.
* Fomentar espacios físicos de debate y trabajo (ámbito lúdico, forma de llegar a la sociedad).

**Objetivos:**

* Mapa geográfico de proyectos que permitan acceder al proyecto.
* Proyectos conectados entre sí, por tipo.
* Hay que crear grupos muy comprometidos y concienciados.
* Dificultades, reuniones
* Posibilidad de llegar a todos.
* Exposición en público.
* Crear congresos y seminarios sobre el proyecto interdisciplinar.
* Síntesis de ideas para transformarlas en contenido a exponer en redes y otros medios y así dar repercusión al proyecto.

**Limitaciones:**

* No se conoce. Dudas acerca de la viabilidad. No lo entienden. Les atrae como para crear una empresa.
* Cómo dar más difusión a los trabajos TFG.
* Huimos del tema por miedo a suspender. Vamos a lo fácil para sacar la carrera y no nos complicamos.
* Oigo que la gente tiene buenas ideas que le gustaría desarrollar pero les falta gente que sepa de ciertas cosas.
* Cuesta trabajo encontrar tiempo para dedicárselo.
* No hay espacios para trabajar en grupo. No hay espacio ni tiempo suficiente para trabajar.
* Es un mayor esfuerzo de lo que parece habitual.
* No hay tiempo y faltan espacios.
* Grandes ideas, propuestas interesantes. Pero hay limitaciones de tiempo y material.
* Inseguridad. Ilusión por realizar algo innovador. Falta de un anteproyecto que una las diferentes ramas.
* Hay que conformarse con el TFG establecido.
* Oigo a la gente quejarse de que trabajar en equipo a veces no sale bien.
* No hay tiempo para reuniones y organizar.
* Exceso de trámites para realizar un TFG.
* Piensan que trabajar en equipo es un engorro y que siempre sale mal.
* No existen herramientas para hacer diferentes TFG.
* Falta de ayuda por parte de la universidad y el ayuntamiento.
* Como ven que es difícil trabajar en equipo, lo que hacen es conformarse con un proyecto más simple que les gusta menos.
* Con desesperación, con esperanza, con oportunidades.
* Necesidad de implicación (nosotros mismos, menos integrantes). Necesidad de sintetizar las ideas. Si una persona no conoce el proyecto, u quiere participar, una idea clara.
* Plazos y forma de organización a veces muy rígida.
* Veo que la gente no está motivada a trabajar en equipo y prefieren trabajar solos.
* Incertidumbre, amparo, curiosidad.
* Inestabilidad, falta de conexión.